



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

GM-4004 672-2173
© SEGA 1995

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**



32X

SEGA

このたびはスーパー32X専用ソフト「サイバーブロール」をお
 買い上げいただき誠にありがとうございました。
 ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと
 より楽しく遊ぶことができます。

はたして誰だ!?



最後に生き残るのは

CONTENTS

- ゲームストーリー.....4
- コントロールドットの使い方.....5
- 基本操作.....6
- ゲームの始め方.....10
- モードの説明.....11

ONE PLAYER TWO PLAYERS OPTIONS

- パーツセレクト.....14
- 画面の表示・対戦ルール.....16
- キャラクターの所持技.....17
- 使用上の注意.....24

ゲームストーリー

宇宙暦2768年 その事件は発生した

銀河系外縁部を航行していた、宇宙貨物船「ライブラ7」の
進路に突如、未確認の宇宙船がワープアウト。すさまじい衝撃
とともに両者は衝突、大破してしまう。

人工冬眠から目覚め、異常事態に気付いた「ライブラ7」の
4人の乗組員たちは、破損箇所の修理を始めた。だが、そこで
衝撃の事実を知る。衝突のショックで機関の融合が破損し、隔
壁が溶けはじめていたのだ。このままでは、あと2時間あまりで
メルトダウンが起り、宇宙船は消滅する。

そして、衝突した宇宙船……4人の異星人が乗る宇宙船もま
た、生命維持装置の破損という最悪の事態に陥っていた。

助かるのは1人そして悲劇が始まる

船体の修復は不可能と判断した両宇宙船の乗組員は、救命ボ
ットへと急ぐ。だが、なんと出港ボットもまた衝突のため
に破損、使用可能な物は両宇宙船の中で1つしかなかった。脱
出ボットに乗りこめるのは1人のみ。乗組員は両者あわせて8
人。つまり、生き残れるのはたった1人……。せまる宇宙船消滅とい
う現実の前に、選択の余地はなかった。

今、爆発直前の
宇宙船内で壮絶なバトルが始まる!!



コントローパッドの使い方

このゲームは1〜2人用です。2人で遊ぶときは、本体のコントローパッド2に、2P用のコントローパッドを接続してください。ボタン操作の設定は、使用するコントローパッドの種類によって異なります。

スタートボタン

- ゲームのスタート
- メニューの決定
- キャラクターの決定
- ゲーム中のポーズ、ポーズ解除

方向ボタン

- カーソルの移動
- プレイヤーの移動



ガード(防衛)について

立ちガードとしゃがみガードの2種類があります。→9ページ

ジャンプについて

斜め上方向(ななめじやうほう)に入力すると、斜め上方向(ななめじやうほう)にジャンプできます。

ファイティングパッド 6B (6Bパッド)

Xボタン

- パンチでの弱攻撃

Yボタン

- キックでの弱攻撃

Xボタン

- 挑発A

Cボタン

- 挑発B

Bボタン

- キックによる強攻撃

Aボタン

- パンチによる強攻撃



Cボタン

- 挑発 (短く押すとA、長く押すとB)

Bボタン

- キック攻撃 (短く押すと弱、長く押すと強)

Aボタン

- パンチ攻撃 (短く押すと弱、長く押すと強)

3ボタンのコントローパッド (3Bパッド)

基本操作

攻撃にはパンチ攻撃とキック攻撃の2種類があり、それぞれ強、弱の段階の威力があります。また、通常攻撃以外の補助的な操作もあります。

ここで示す基本操作はボタンがノーマル設定時のときのもので、「8B」は8Bパッドを、「3B」は3Bパッドを使用した場合を指します。

各コマンドはプレイヤーが右向きなときのもので、左向きの場合は左右逆になります。



8B	X
3B	短くA



8B	A
3B	長くA



8B	Y
3B	短くB



8B	B
3B	長くB



パーツレベルと攻撃方法

パーツレベルを選択できるキャラクター（14ページ）を使用すると、選んだパーツレベルによって攻撃方法が変化します。選択できないエイリアン型のキャラクターはまったく変化しません。



しゃがみ移動

しゃがんだ状態で前進、後退ができます。しゃがみ後退中に攻撃を受けると、自動的にしゃがみガードになります。しゃがんだ状態からの攻撃も可能です。



【操作方法】

しゃがみ移動・前進 しゃがみ移動・後退 8B、3Bとも共通

立ちガード・しゃがみガード

相手に攻撃されたとき、防御してダメージを回避できます。立ちガードでは上段からの攻撃を、しゃがみガードでは下段からの攻撃をガードできます。

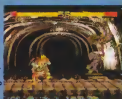


【操作方法】

立ちガード しゃがみガード 8B、3Bとも共通

挑発

いろんなポーズで相手を挑発することができます。対戦相手との距離に関係なく使えますが、挑発中は無防備状態になります。挑発は2種類あります。



【操作方法】

挑発A		挑発B	
8B	C	8B	Z
3B	短くC	3B	長くC

※投げ技はコマンド入力で使用します。投げ技がないキャラクターもいます。

→コマンドは17ページ以降を参照。

ゲームの始め方

タイトル画面が表示されているときにスタートボタンを押すと、メインメニュー画面になります。

ここでは3種類のモードが選べますので、方向ボタン上下で項目を選んで、スタートボタンで決定してください。各モードの内容は、以下の3種類になります。



タイトル画面



メインメニュー画面

ONE PLAYER

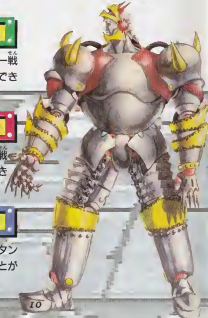
1人で対コンピュータ戦のゲームを遊ぶことができます。→11ページ

TWO PLAYERS

2人で1P対2Pの対戦ゲームを遊ぶことができます。→12ページ

OPTIONS

ゲームの難易度や、ボタン設定などを変更することができます。→13ページ



モードの説明

ONE PLAYER

1人でコンピュータが操るキャラクターを相手に戦います。つぎつぎに登場する7人のキャラクターを倒せばゲームクリアになります。このモードを選んでいるときは、途中で2P側からゲームに参加することはできません。

■キャラクター・パーツ選択

まず8人の中から選択キャラクターを方向ボタンで選んで、スタートボタンで決定します。キャラクターを選び終わると、パーツセレクト(→14ページ)画面になります。装備するパーツを方向ボタンで選択し、カーソルをあわせてください。選んだキャラクターがエイリアン(→14ページ)の場合は、パーツセレクトはできずに、自動的にゲームが始まります。



キャラクター選択画面



パーツ選択画面

■ゲームオーバーとコンティニュー

対戦に負ける(→18ページ)と、コンティニュー画面になります。カウントが0になるまえにスタートボタンを押すと、そのまえに負けた対戦相手から再対戦ができます。コンティニュー回数に制限はありません。



TWO PLAYERS

1人2人で対戦できます。秘勢日人の選択キャラの中からそれぞれ選んで、2ラウンド先取したほうが勝ちです。

■キャラクター・ パーツ選択画面

それぞれ選択キャラクターを方向ボタンで選び、スタートボタンで決定します。このとき、おなじキャラクターどうしの対戦もできます。パーツセレクトができるキャラクターは、このあとに方向ボタンで強化パーツを決定します。

■再試合

どちらかが2本先取するか、決着がつかなかった場合(⇒16ページ)は、ふたたびキャラクター選択画面になります。このとき、勝ったブレイドはキャラクターを変更することができません。決着がつかなかった場合はどちらでも再選択ができます。



OPTIONS

ゲーム中の各種設定を変更したり、BGMを楽しむことができます。方向ボタンの上下で項目を選び、左右で各内容を変更します。スタートボタンを押すとタイトル画面にもどります。

DIFFICULTY

ゲームの難易度を、1から5の数字で設定します。数字が高いほどコンピューター側のキャラクターが強くなります。

TIME UP

対戦中の制限時間を設定します。「OFF」を選ぶと、制限時間がなくなり、決着がつくまで遊ぶことができます。

MUSIC TEST

ゲーム中に流れるBGMを聞くことができます。方向ボタンの左右で、聞きたいBGMの番号を決定してください。

SOUND EFFECT TEST

ゲーム中の効果音やボイスを聞くことができます。方向ボタンの左右で、聞きたい効果音の番号を決定してください。

CONTROLLER CONFIGURATION

ゲーム中の、攻撃ボタンと挑発ボタンの設定を変更します。

A〜C、X〜Zのどれかを押すと、キー設定画面になります。方向ボタンの上下で変更したい技(KICKなど)を選び、実際に設定したいボタン(A〜C、X〜Zのいずれか)を押してください。以後、そのボタンが設定した技のボタンになります。スタートボタンでメニュー画面にもどります。

OPTIONS

DIFFICULTY: 1 2 3 4 5
TIME: 00:00 01
MUSIC TEST: 00
SOUND EFFECT TEST: 00
CONTROLLER: CONF / FUNCTION
EXIT

CONTROLLER CONFIGURATION



パーツセレクト

白人の選択キャラクターのうち、人狼の4人はパーツセレクト画面でパーツ(武装)を装備することができます。パーツを強化すると、その部分の攻撃力と防御力が格段にアップし、パーツに装備された必殺技(→17ページ)が使えるようになります。ただし、パーツの組み合わせによっては、同時に移動能力が極端に低下するなどのデメリットを持つものもあります。



【パーツセレクトできるキャラクター】

ジェイク、レイ、龍門、カール

【パーツセレクトできないキャラクター】

ワッシュボーン、フィニッシャー、ステア、ボルト

パーツセレクトの操作方法

強化したいパーツを方向ボタンの上下左右で決定します。このとき、黒線しているパーツが現在装備中のパーツになります。パーツを装備すると、画面に表示されているキャラクターのグラフィックも変化します。



▲装備しているパーツの難さによって、動きも変化するぞ。

パーツの種類

パーツは腕、胸、足の3種類があります。それぞれのパーツにはレベルがあり、最初に装備しているものはレベル1パーツ、パーツセレクトで装備するものはレベル2パーツといえます。



レベル1パーツ



腕
パーツ

腕力を強化します。
パンチ系の必殺技を多く持ちます。



胸
パーツ

全体的な防御力を強化し、突進系の必殺技を多く持ちます。



足
パーツ

脚力を強化します。
キック系の必殺技を多く持ちます。

スピード型



▲強化パーツをまったく無視。すべてにおいて不利だが、移動力は半割

防衛型



▲全強化パーツを装備。攻撃力と防御力は万全だが移動力が低くなることも。

パーツが破壊された場合

パーツにはそれぞれ耐久力があり、耐久力がなくなるとその部分のパーツは破壊されてしまいます。破壊されると、生身の状態となり、そのラウンド中は攻撃力や防御力が低下し、パーツが装備している必殺技も使えなくなります。

画面の見方・対戦ルール

画面の見方



キャラクター名

勝利マーク

体力ゲージ

残り時間

対戦ルール

■3本勝負で2本先取せよ!

各対戦は通常3本勝負(ラウンド)制で、そのうち2本を先取したほうが勝者となる。「ONE PLAYER」モードの場合は、これで次の対戦者と戦うことになる。ただし、最初の2本でどちらかが勝ちを決めた場合は、3本目は行わない。

■時間内に息のねを止めろ!

どちらかの体力が0になるか、対戦時間が0になった時点で勝負し本が終了することになる。

だが3本勝負した時点で勝敗が決しない場合は特別に4本目の勝負を行い、それでも決しない場合は勝負無効とする。

■体力は各勝負の間に回復!

各勝負で消耗した体力は、次の勝負が始まるまでに完全に回復する。また、破壊されてしまったパーツも修復されるので、各勝負に集中して全力で戦うことを期待する!

キャラクター&必殺技紹介

このゲームに登場するキャラクターは、通常攻撃より強力な「必殺技」をそれぞれ何種類か持っています。必殺技を使うには、方向ボタンを使った、特殊なコマンドを入力します。

コマンドはキャラクターが右向きの際のもの

掲載した必殺技のコマンドは、すべてキャラクターが右向きの際のもの。左向きの場合はすべて逆に入力します。

装備しているパーツによって使える必殺技

装備しているパーツ(⇒14ページ)によって、使える必殺技が変化します。パーツがないと使用できない必殺技は◇マークで区別し、その中に必要なパーツとレベルを表示します。表示がないものは、パーツに関係なくいつでも使用できます。

【例】 ⇒ レベル2の腕パーツが必要

パンチ、キック、挑発ボタン

ほとんどの必殺技は、コマンドの最後にパンチかキックボタンが挑発ボタンのどれかを入力します。コマンド紹介部分では、それぞれととで表示します。入力ボタンは、使用するパッドやボタン設定により異なりますが、ここで表示するものはすべてノーマル設定時のものです。

	6Bパッド	3Bパッド
ボタン	押…X 強…A	押…短くA 強…長くA
ボタン	押…Y 強…B	押…短くB 強…長くB
ボタン	ZかC	C



ジェイク 【ヒューマン】

【出身地】 悪星グリフィス 【年齢】 29歳

【身長】 189cm 【体重】 74kg

◆祖父は地球人。理想的な体格、技を持ち、バランスのある戦いが得意。装備パーツも平均的な物が多いが、装備の必殺技が対地、対空に使えるのが魅力だ。移動能力も問題なく、すべての面でバランスがとれている。

エナジースマッシャー

南L-1



↓ ↓ + ⊕

マシンガンナックル

南L-2



→ ↓ ↓ + ⊕

エナジーブラスター

南L-1



↓ ↓ → + 横

グレネードアタック

南L-2



← にためて → + 横

グラビティクラッシャー

南L-1



空中で ← か → + ⊕

エナジーサンダー

南L-2



Kを連打

ダブルニードルキック



→ ↓ ↑ + ⊕

首投げ



投げの間に ← か → + ⊕



レイ

【ヒューマン】

【出身地】 惑星地球第一衛星・月 【年齢】 18歳

【身長】 172cm

【体重】 48kg

◆「静かの海」の中心部にあるムーンシティ「シリウス」で生まれ育った純粋なルナリアン。重力の低い環境で育ったために俊敏性がズバ抜けて高く、なかでも特殊トレーニングで鍛えた腕の力は技、パワーともに強力。

スタティックマッハパンチ

南L-1



②を連打

スパークリングサンダー

南L-2



②を連打

ライトニングクラッシャー

南L-1



空中で←か→+横

バーニングアタック

南L-2



→→+横

ブラッティスパイラル

足L-1



←←→+ⓧ

ジャンピングニーレイザー

足L-2



↓↓↓+ⓧ

サザンクロスドライバー



←↓↓↓→+②



鳴門

【出身地】 惑星地球内・日本・西国大山町

【年齢】 18歳【身長】 169cm【体重】 51kg

◆憧れの忍者を目指し、厳しい修行のすえに忍術を会得する。自分と同じ名前を持つ「鳴門の大渦」が大好きで、そのために回転系の必殺技が多い。レイより身長が低いことにコンプレックスを持っているらしい。

なると 0423 第
鳴門隼切り

新L-1



→ ↓ ↘ + ⊕

なると 0423 第
鳴門斬

新L-2



→ ↓ ↘ + ⊕

なると 0423 第
鳴門銀河台風

新L-1



↓ ↘ 刀 + 脚

なると 0423 第
鳴門真空衝撃波

新L-2



→ ← ↘ + 脚

なると 0423 第
鳴門銀河大渦脚

新L-1



↓ ↘ → + ⊗

ナルツティア

新L-2



← ↓ ↘ → + ⊗

0423
隼ダッシュ



移動方向にすばやく2回押す

たつまき お
竜巻落とし



投げの間合いで ← か → + ⊕

カール

【出身地】惑星クアトロ

【身長】224cm

【年齢】32歳（地球年齢96歳）

【体重】109kg

◆体全体を石灰質の寄生生物がおおい、表面に神経がまっ
たかないため耐久力にすぐれる。また、クアトロ人は体が永
遠に成長し続けるため、自分で体を削ってサイズを調整。こ
れで顔を変えることもできる。

アトミックハンマー

足L-1



→ ↓ + 円 (前) か 円 (後)

オメガバスタードロップ

足L-2



空中で ← + 円

プレストチャージャー

足L-1



← にためて → + 円

オメガキャノン

足L-2



← にためて → + 円

ダッシュハードラー

足L-1



← にためて → + 円

オメガサイクロンレッガー

足L-2



← にためて → + 円

チョリブレス



↓ ↓ 円 + 円

トルネーター



← 円 + 円

チョリホイップ



投げの間に
← か → + 強 円

ウィッシュボーン

【エイリアン】

【出身地】 惑星コルセ

【年齢】 推定34歳

【身長】 191cm(直立時)

【体重】 177kg

◆もとは知能の高いゴリラ型の生命体だったが、その凶暴性と強靱な体力に目をつけられ、ボルトによって機械化されて部下に。その形態は地球のゴリラに近く、腕で体を支えないと移動できない。腕力もゴリラなみ。

スピニングダブルストライカー



→↘↓↙←+B(B)

ブレイズホールド



↓↘→+B

ネックハンギング



ブレイズホールド成功後に
↑+Bを連打

ホイールスプレッシャー



ブレイズホールド成功後に
↑B→↘↓+K

ローリングガンガー



ブレイズホールド成功後に
投げの間に合いて←か→+B

フィニッシャー

エイリアン

【出身地】惑星ディアブロ

【年齢】不明

【身長】217cm

【体重】92kg

◆ディアブロ産のどう猛な原始生物を、ホルトが培養進化させたもの。あまりの進化に知能がついていかず、思考能力は大並み。だが、貪欲な食欲と攻撃力はそのまますけ離がれ、その力はもう通常生物の比ではない。

ダブルストラッシャー



→→+B+K

ハンマーヘッドクラッシャー



←↓↑+B

ローリングクロー



→相手方向に入れてB

ステア

【エイリアン】

【出身地】 惑星エラン

【年齢】 28歳

【身長】 263cm (原案先蔵名)

【体重】 193kg

◆白嵐の頃に戦災孤児となり、戦場をさまよっていたところをボルトが気まぐれで引き取る。そして12歳で初めて人(?)を殺したとき、ボルトの参謀に。もとは日本の足があったが、ボルトが機械化してしまった。

バックワインダー



↓にためて↑+K

ウィンダークラッシュ



地上が空中で↓+P

テイルスリーパー



→相手方向に入れてK

ホルト

トイリアン

【出身地】 惑星カプリオ
【身長】 235cm
【年齢】 62歳
【体重】 189kg

◆戦うことのみに生きがいを持つ最強戦士。もと傭兵で、16歳のときに戦場で右腕をなくし、右腕を機械化する。以来、戦うことに生身の部分は減少し、56歳でついに体全体が機械となった。性格は冷酷にしてつねに冷静。

ゲイルウォール



↓↘←+B

ゲイルウェイブ



→↔→+B

バイルドラゴン



→↓↘+B

ゲイルアロー



←にためて→+B

● 使用上のご注意 ●

カートリッジを抜き差しすると
きは、必ず本体
の電源スイッチ
をOFFにし
ておいてくださ
い。



カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



カートリッジを保管するときは、
 極端に暑いところや寒いところ、
 湿気の多いところを避けてくだ
 さい。



ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

● ● ● ● ● **健康上のご注意** ● ● ● ● ●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に脳内のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中のような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。接続しないでください。

セガ ジョイジョイ セガ ファックス クラブ

セガ ジョイジョイ
テレフォン

セガファックスクラブ
03-5959-7799

03-5950-7790
06-948-0606

幌台京屋阪島岡
札仙東名大広福

011-842-8181
022-285-8181
03-3743-8181
052-704-8181
06-333-8181
082-292-8181
092-521-8181

大

10

A small illustration of Sonic the Hedgehog, a blue hedgehog with orange shoes and gloves, holding a small object in his right hand.

- 1 ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送られます。

★プッシュ図線またはトーン切り替えの
あるダイヤル図線をお使いください

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問い合わせ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く休日)

修理について

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 H E サービスセンター
〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表)

在倉事業所 H E サービスセンター
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610(直通)

関西支店 H E 修理係
〒561 大阪府中津市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通)

九州支店 H E サービスセンター
〒812 福岡県糟屋郡博多区博多駅前5-7-5 ☎092(452)6942(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 50244
Canada No. 1,183,276/1,062,351; Hong Kong No. 88-4302;
Germany No. 2,609,626; Singapore No. 85-155; U.K. No. 2,194,999
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

禁無斷軌戲

Softmap
¥ 777